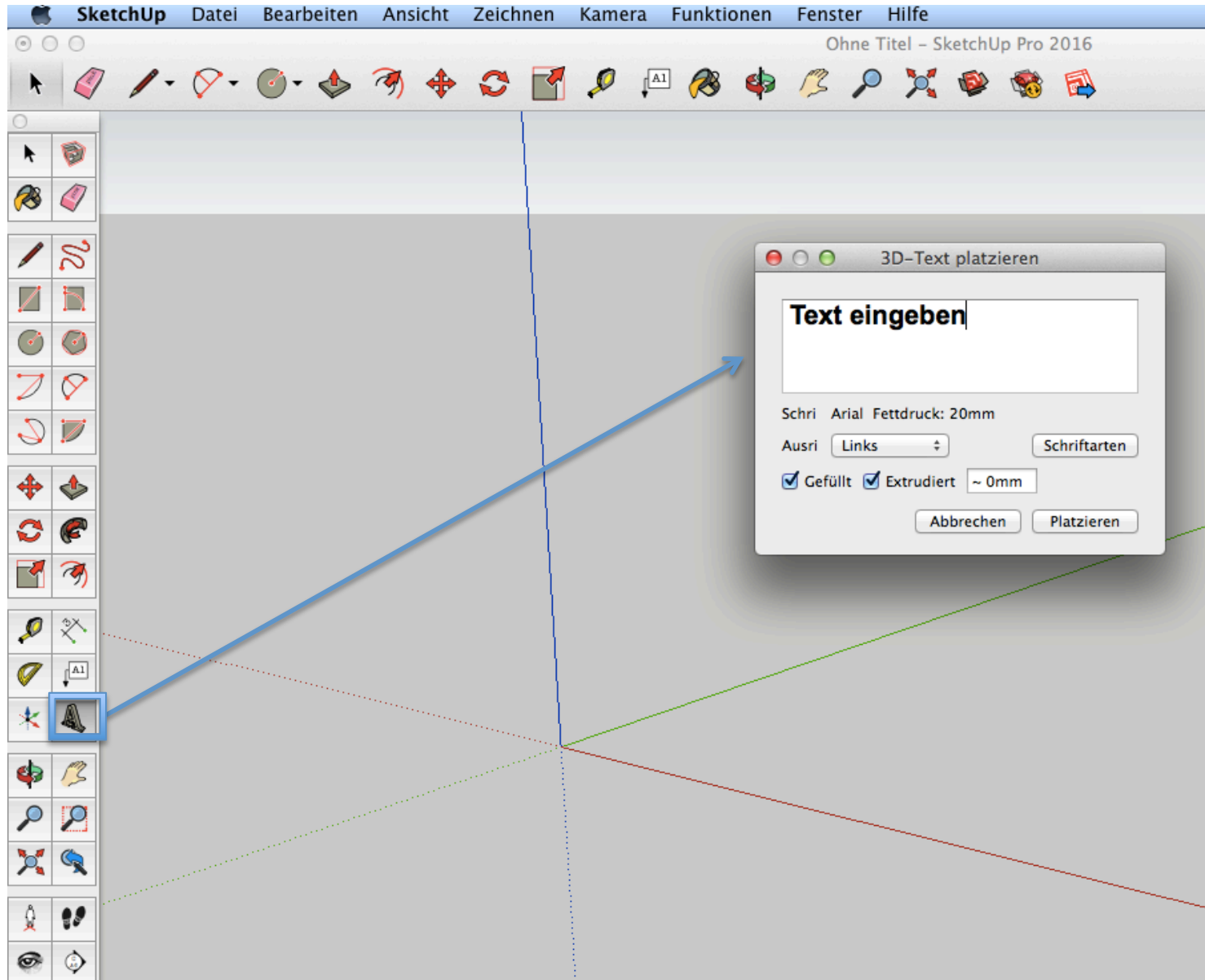
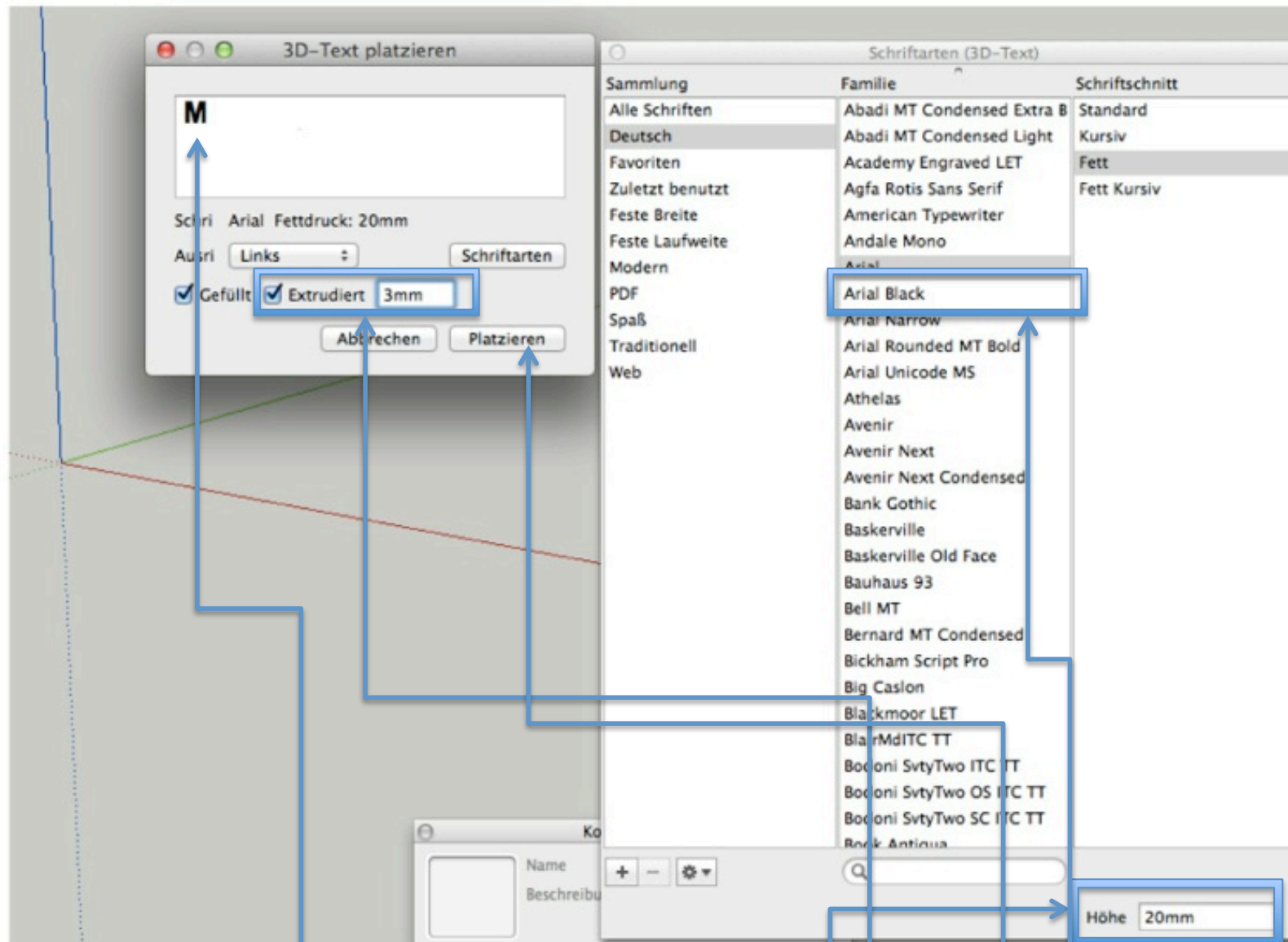


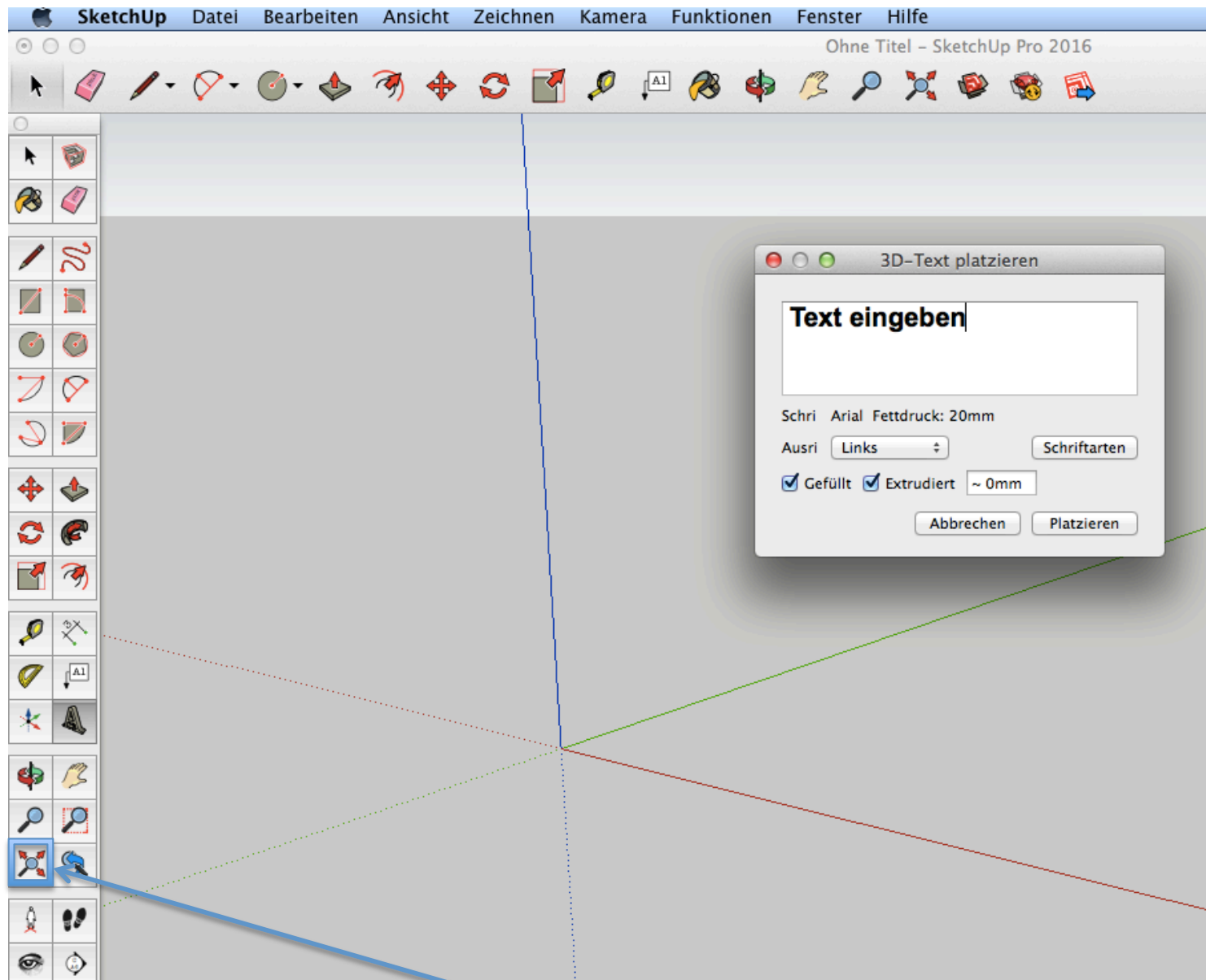
BUCHSTABE ALS SCHLÜSSELANHÄNGER



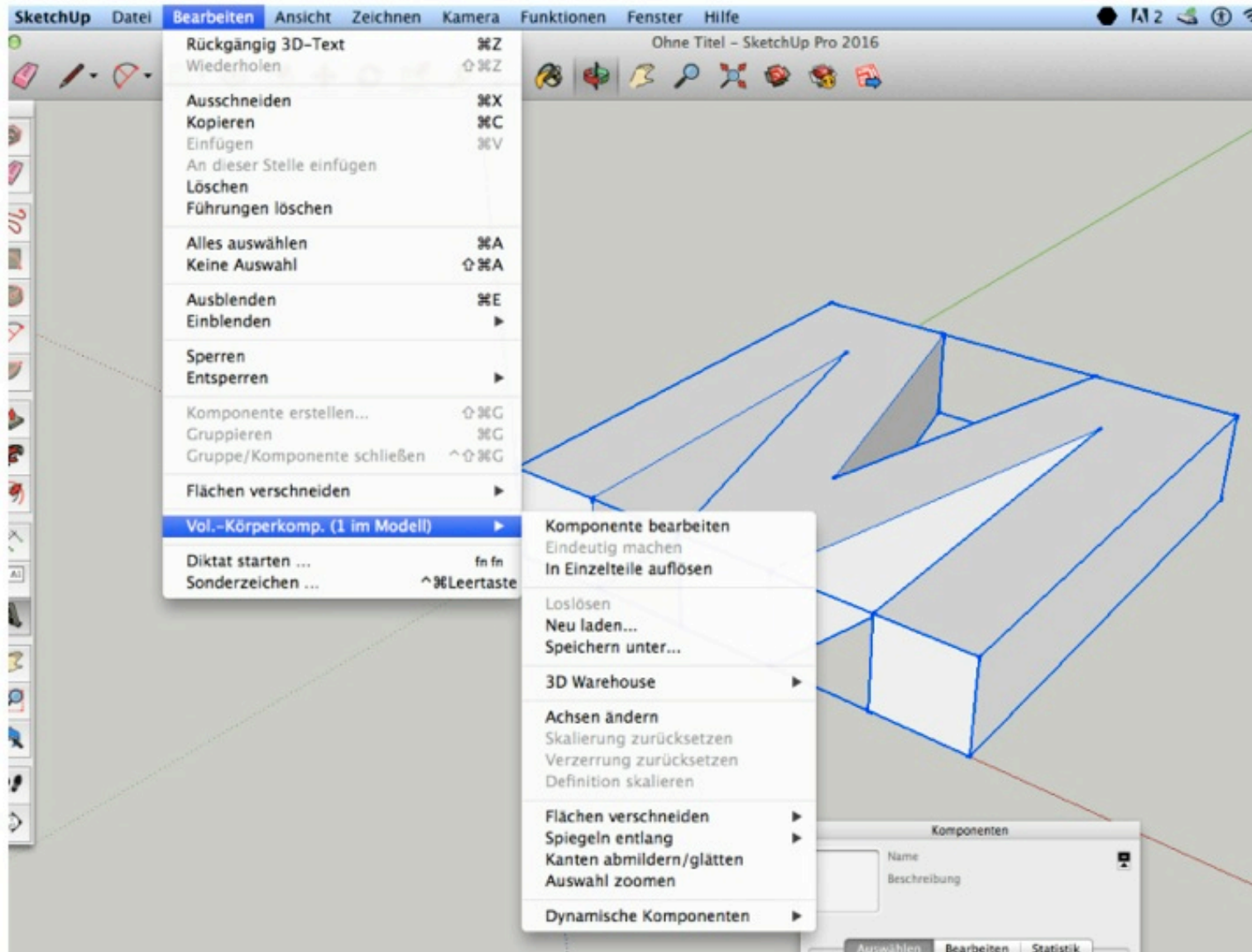
Textwerkzeug anklicken, dann geht das Dialogfenster „3D-Textplatzieren“ auf.



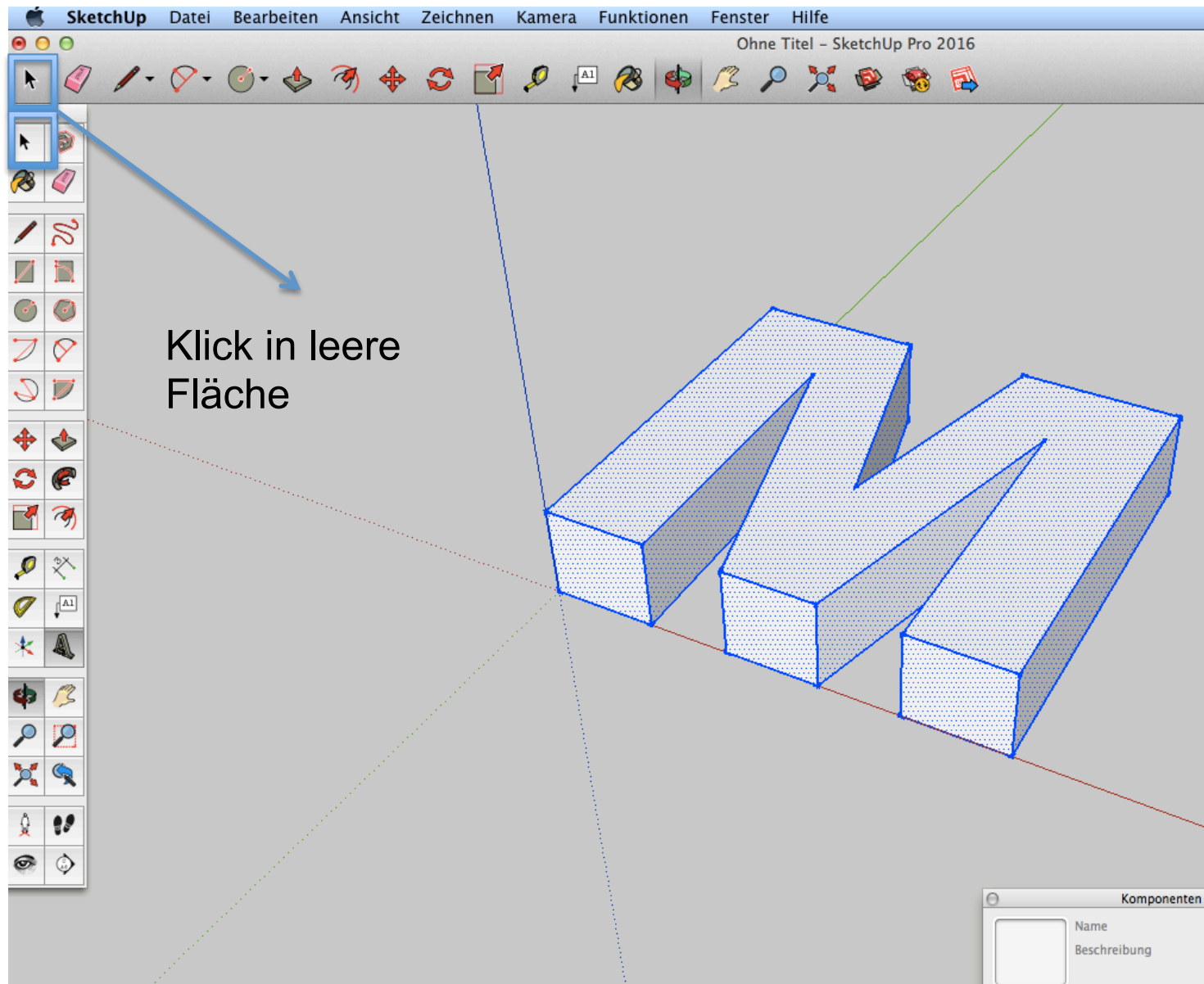
Schriftarten klicken, dann geht ein Dialogfenster auf. Arial Black auswählen und die Größe auf 20mm setzen, extrudiert anhaken und 3mm einstellen, Textblock durch Buchstaben ersetzen. Dann Platzieren klicken.



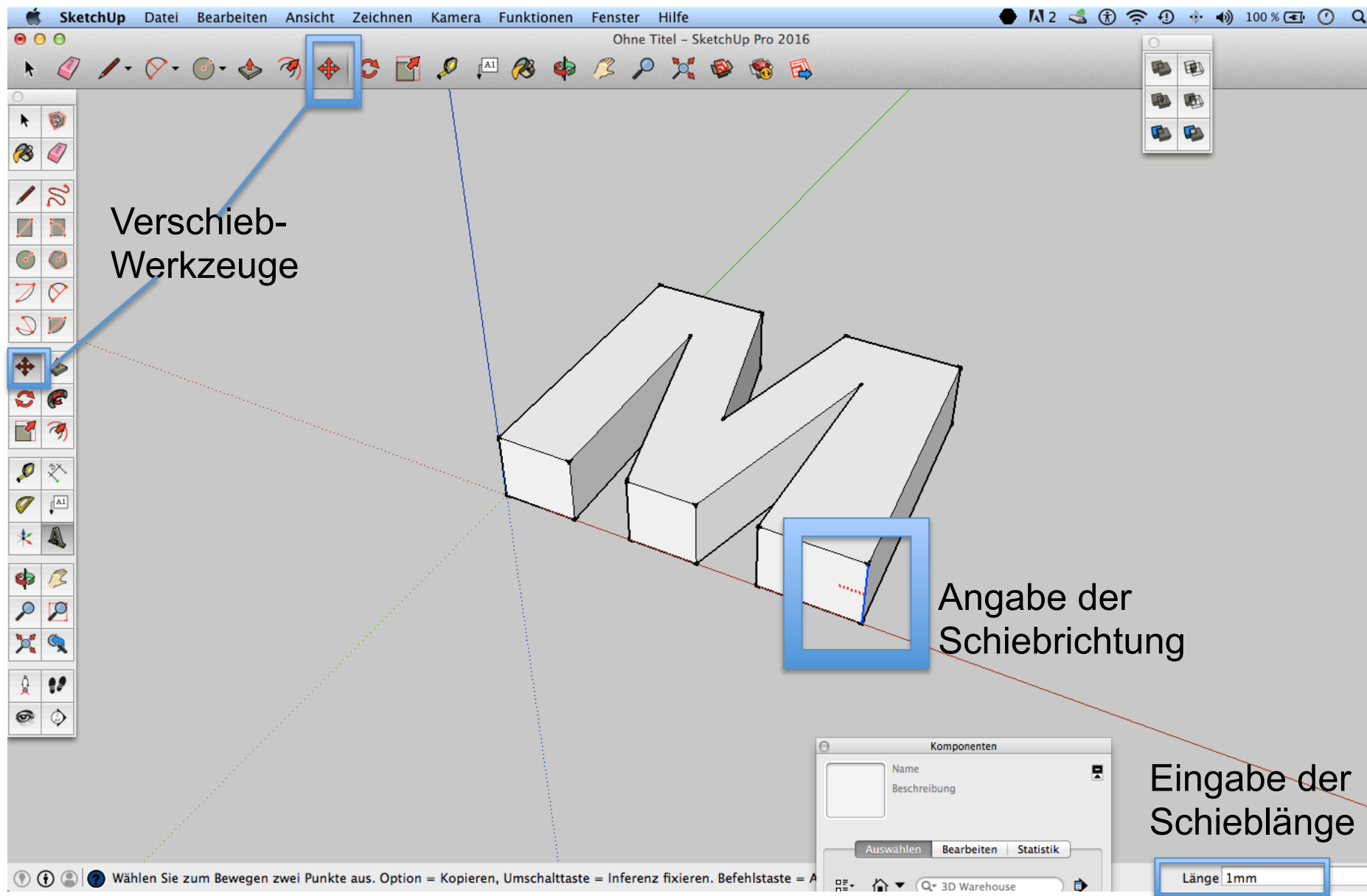
Am Ursprung einsetzen: der Buchstabe ist kaum sichtbar, da er sehr klein ist. Mit der Zoomfunktion „Alles Zeigen“ werden alle aktiven Teile in voller Größe angezeigt.



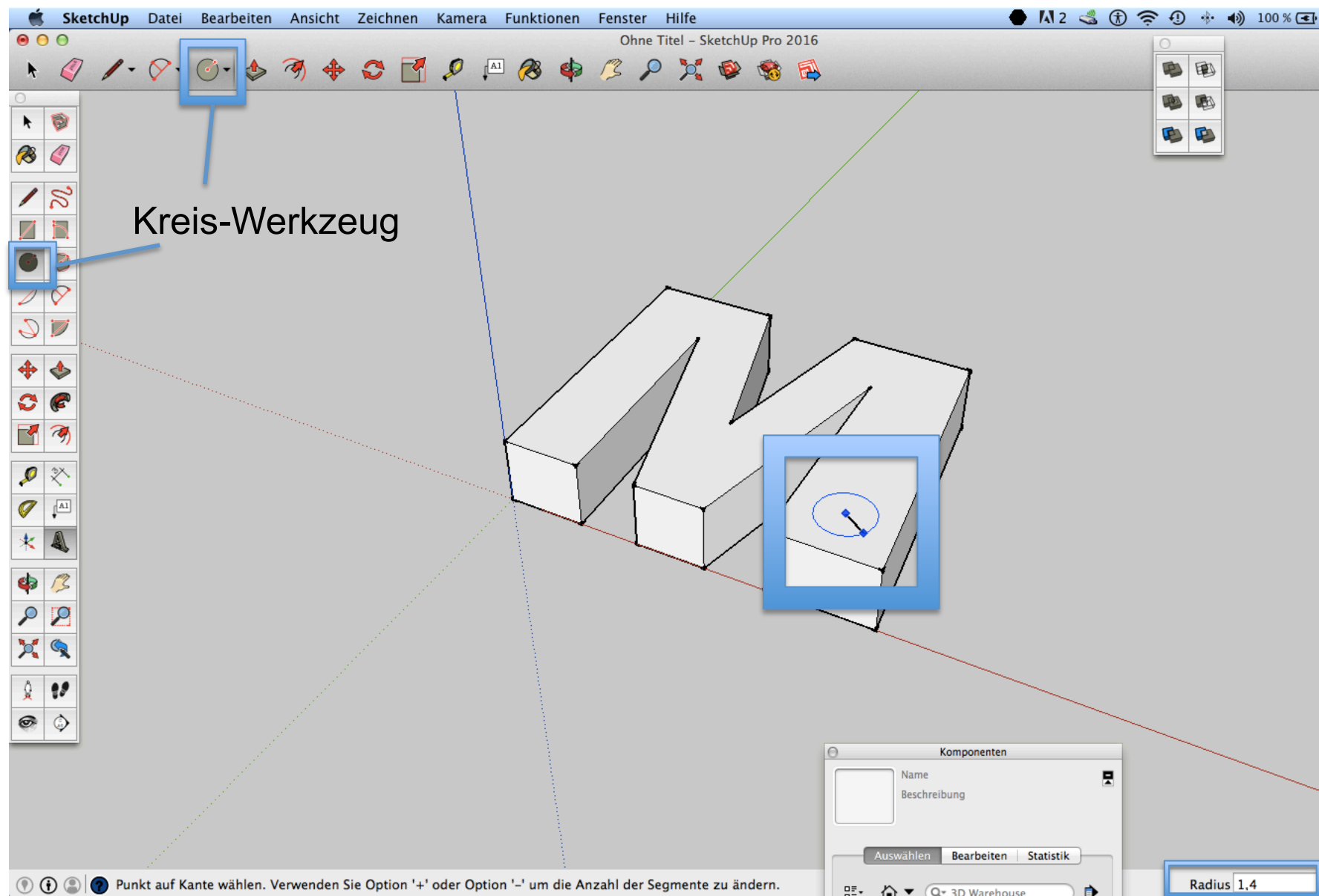
Der Textblock ist eine Komponente, die wir auflösen. Befehlsreihe:
Bearbeiten – Vol.-Körperkomp. (1 im Modell) – in Einzelteile auflösen



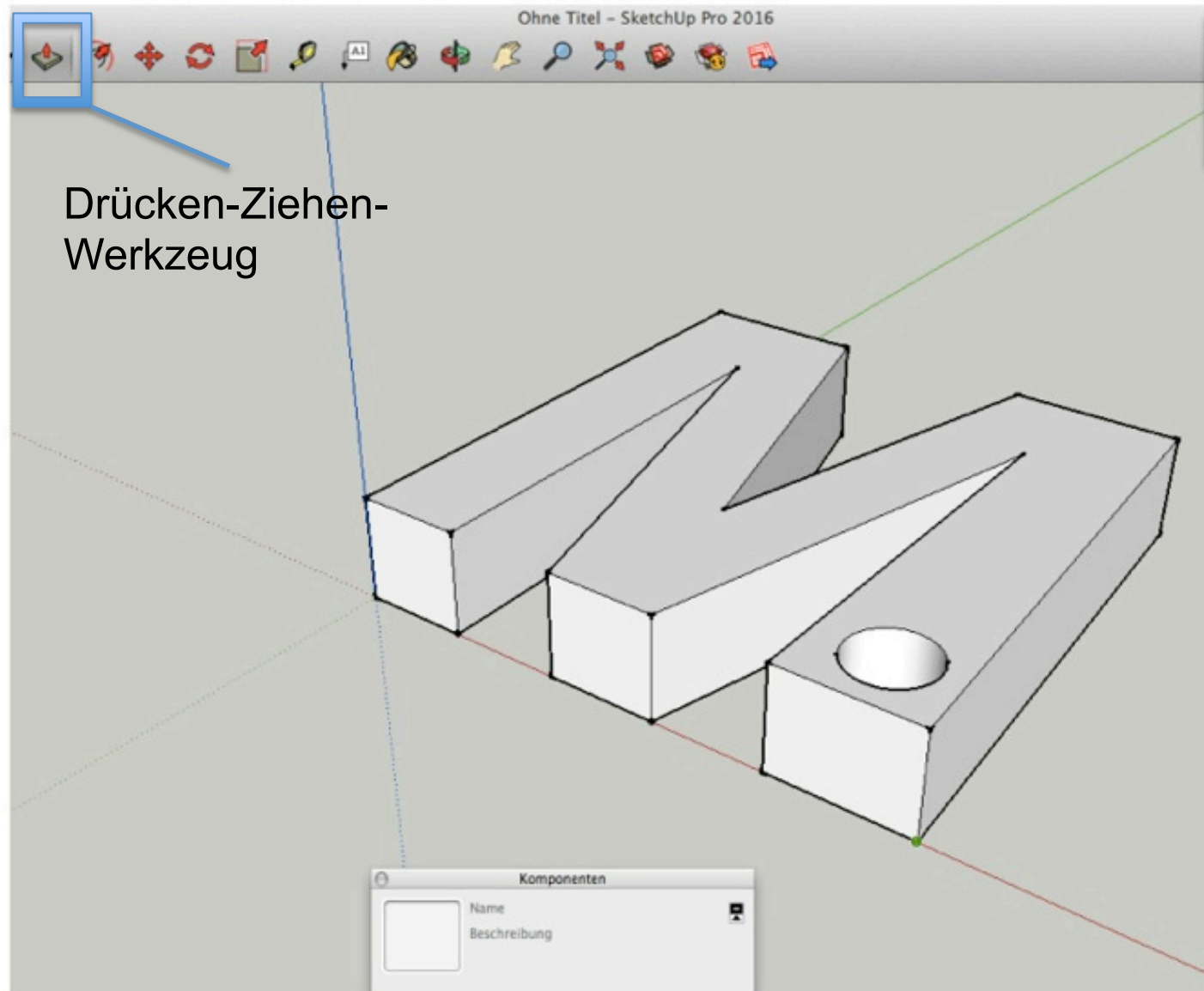
Der Buchstabe ist aktiv (blau eingefärbt). Wir deaktivieren mit der Pfeiltaste und klicken in eine leere Fläche.



Wir wollen wegen des Loches den Buchstaben rechts unter breiter machen. Dazu verschieben wir die blau gefärbte Linie in Richtung der roten Achse (rot punktierte Hilfslinie) um 1,2mm (Im Dialogfeld rechts unten eingeben, indem man einfach nur 1,2 auf der Tastatur schreibt und dann „Enter“ klickt, damit der Befehl abgeschlossen wird).



Für das Loch zeichnen wir einen Kreis auf die Oberfläche des Buchstabens:
Kreis-Werkzeug – Eingabe des Radius numerisch und Klick.



Mit dem „Drücken-Ziehen“-Werkzeug verwandeln wird den Kreis zum Loch: wenn wir auf den Kreis fahren, färbt sich dieser blau. Wir drücken hinunter und fahren mit dem Cursor an die untere Buchstäbenecke, sodass diese als grüner Punkt erscheint und lassen dann die Maustaste los.